

Opbouw instructie / opdrachtkaarten

Introductie

De lessen bestaan uit instructiekaarten en opdrachten. Iedere kleur heeft zijn eigen betekenis. Op deze pagina kun je zien wat de kleuren betekenen. In het lichtgrijze gedeelte vind je altijd een korte introductie en een qr-code die verwijst naar een video op YouTube.

Vorbereiding

In het grijze gedeelte vind je de instructie van de voorbereidingen die je moet treffen voor een opdracht. Lees deze dus goed door. Als je het niet begrijpt vraag dan een klasgenoot of je docent om te helpen, of bekijk nogmaals de video door de qr-code te scannen met je smartphone.

Instructie

Een lichtblauwe kaart is een instructiekaart. Op deze kaarten kun je lezen hoe je iets moet aanpakken. Er zijn kaarten voor o.a kalibreren, eindeffectors monteren, aansluiten van de kabels, uitleg over de software e.v.a.

Opdracht Teaching & Playback

Een groene kaart geeft aan dat je de opdracht uitvoert met de Teaching & Playback functies van de Dobot. Dit zijn de makkelijkste opdrachten. We gebruiken dan de knop op de Dobot om deze naar de juiste posities te brengen. Heel goed om mee te beginnen dus.

Opdracht Teaching & Playback

Een rode kaart geeft aan dat je de opdracht uitvoert met de Teaching & Playback functies van de Dobot. We gebruiken de knoppen van het operation panel in de software om de robot te besturen. Je leert hierdoor heel goed de software en de mogelijkheden kennen.

Opdracht Blockly

Een rose kaart geeft aan dat je de opdracht uitvoert met Blockly. Blockly is een grafische programmeertaal, waarmee je makkelijk kunt programmeren.

Opdracht Script

Een blauwe kaart geeft aan dat je de opdracht uitvoert door code te schrijven in Python. Python is een tekstuele programmeertaal.